

Programma viaggio d'istruzione classi seconde

1° giorno -

Visita guidata di Matera e dei Sassi, Capitale Europea Patrimonio UNESCO: passeggiata nel Sasso Caveoso, centro storico e affaccio sul Sasso Barisano. Visita alla Cattedrale. Ingresso in Casa Grotta tipicamente arredata e Cripta Rupestre con relativo affresco e tomba e Cisterna ancora in funzione. A seguire arrivo in struttura ospitante, incontro con educatori ed istruttori.

Inizio attività ludico-sportive (canoa, tiro con l'arco, paintball e orienteering).

Sistemazione nelle camere, cena, attività ricreative, pernottamento.

2° giorno

Prima colazione - mattinata dedicata alle attività ludico-sportive (canoa, tiro con l'arco, paintball e orienteering) - pranzo - pomeriggio dedicato visita guidata dei borghi lucani o parco WWF (secondo le indicazioni preferenziali dell'IS) - rientro in struttura cena, attività ricreative, pernottamento

3° giorno

Prima colazione - mattinata dedicata alle attività ludico-sportive (canoa, tiro con l'arco, paintball e orienteering) - pranzo - pomeriggio dedicato visita guidata di Metaponto e agli Scavi Archeologici di Metaponto: città della Magna Grecia, Le Tavole Palatine, il Tempio dedicato a Hera - rientro in struttura cena, attività ricreative, pernottamento.

4°giorno

Prima colazione - rilascio camere - trasferimento al Parco Avventura e percorso di attività nel parco previste in base all'età degli allievi - pranzo a sacco per gli allievi fornito dalla struttura ospitante - premiazioni finali dei vari tornei e dei percorsi al parco avventura - saluti

Il programma comprende:

- Sistemazione in camere multiple bilocali in hotel/villaggio 4 stelle "Giardini d'Oriente" Nova Siri"
- Trattamento di pensione completa dalla cena del 1° giorno al pranzo dell'ultimo

giorno, possibilità di menu per celiachie e intolleranze alimentari

- Visita guidata di Matera, come meglio specificato nel programma
- Visite guidate di almeno altri due borghi lucani o del parco WWF
- Visita guidata di Metaponto
- Attività ludiche, sportive ed educative con personale qualificato: canoa, tiro con l'arco, orienteering, paintball e sport tipo calcetto, beach-volley, basket
- 1 Intera giornata al Parco Avventura o dedicata ai laboratori scientifici